تم رفع الملف

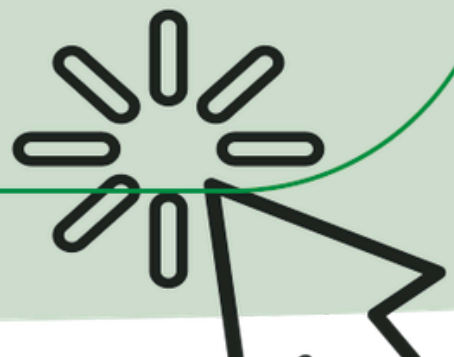
موقع أفق التعليمي

للعودة الى الموقع اكتب في بحث جوجل

موقع أفق التعليمي



apktvstore.com



أول متوسط
المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الأول



مذكرة أوراق العمل

اسم الطالب/هـ:

الشعبة:

ما الحاسب ؟

.....
.....
.....

أنواع أجهزة الحاسبات

			
.....	.....	.....	.....

.....

هي الأجزاء التي يتكون منها الحاسب وتتضمن الشاشة واللوحة الأم وغيرها

البرامج

.....
.....
.....

أجزاء الحاسب الرئيسة

	المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به ومن خلاله جميع الاجزاء الأخرى
	الذاكرة الرئيسية للحاسب التي تقوم بتخزين المعلومات لفترة قصيرة من الزمن
	هي بمثابة العقل بالنسبة للحاسب
	جهاز التخزين الرئيس في الحاسب
	تقوم بتحويل البيانات من وحدة المعالجة المركزية إلى صور على الشاشة

جهاز إدخال جهاز إخراج جهاز تخزين

			
.....	.....	.....	.....
			
.....	.....	.....	.....

مهمة نظام التشغيل

.....
.....
.....

أنواع البرامج في الحاسب

....

سطح المكتب



الايقونات

زر البدء

البرامج المتكرر استخدامها

شريط المهام

ايقونات بدء التشغيل

مساحة العمل

ضع علامة √ أو X :

١	يستخدم الماء لتنظيف الحاسب	
٢	يمكن الوصول إلى جميع البرامج وتطبيقات الويندوز تقريباً من خلال النافذة الرئيسية	
٣	من اعدادات المستخدم لا تستطيع تغيير صورة المستخدم	
٥	عند وجود الكثير من الملفات على سطح المكتب يُفضل تنظيمها في مجلدات	
٦	عندما يكون لديك الكثير من الملفات فيمكنك البحث عنها بكتابة اسم الملف في مربع نص خاص بالبحث	
٧	تستطيع مشاهدة محتويات ملف في مجلد دون فتحه	
٨	هناك طرق ذكية أكثر سهولة لنسخ أو نقل الملفات مثل السحب والإفلات	
٩	يمكنك الوصول وإدارة أجهزة التخزين الخاصة بك عن طريق الضغط على المستندات	
١٠	لا يهم إيقاف تشغيل الحاسب بأي طريقة كانت	

يُعد ..... بمثابة بيئة العمل الرئيسة للحاسب الخاص بك لذا من المهم أن يتسم النظام بـ.....الاستخدام ليكون ..... للمستخدم.

رتّب بكتابة الرقم

إعدادات الفأرة	أجهزة	قائمة أبدأ	الاعدادات	الفأرة

تخصيص سطح المكتب	الزر الايمن في مساحة فارغة	استعراض	ابحث عن صورة	اختيار صورة	تخصيص

إزالة برنامج مثبت على الحاسب	قائمة ابدا-الاعدادات	البحث عن البرنامج المراد إزالته	التطبيقات	إلغاء التثبيت

لا تجرب إزالة برنامج على سبيل التسلية وأسأل معلمك قبل الضغط على أي زر لتجنب إزالة أحد البرامج المهمة صح خطأ

تغيير حجم الأيقونات

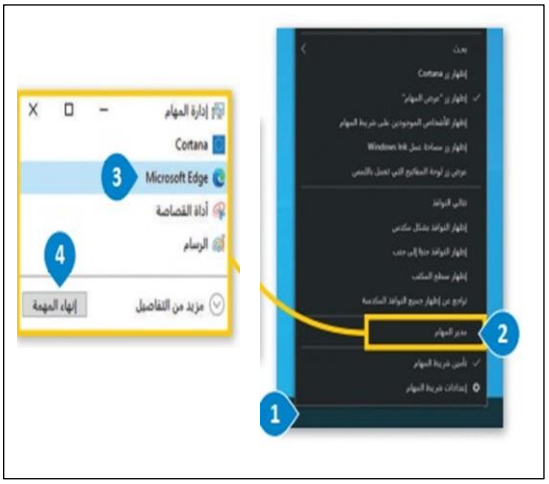
ترتيب النوافذ بالتتالي

اغلاق برنامج لا يستجيب

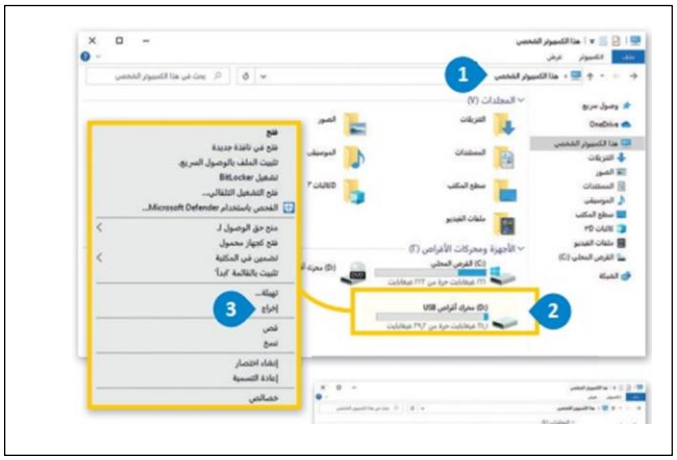
إزالة جهاز التخزين

استعراض خصائص الملفات

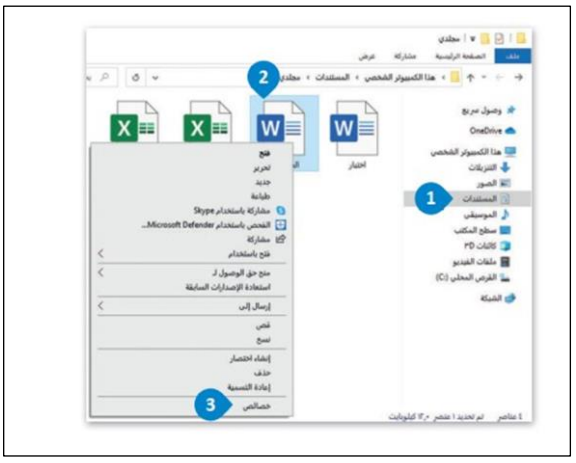
عرض المجلدات والملفات المخفية



.....



.....



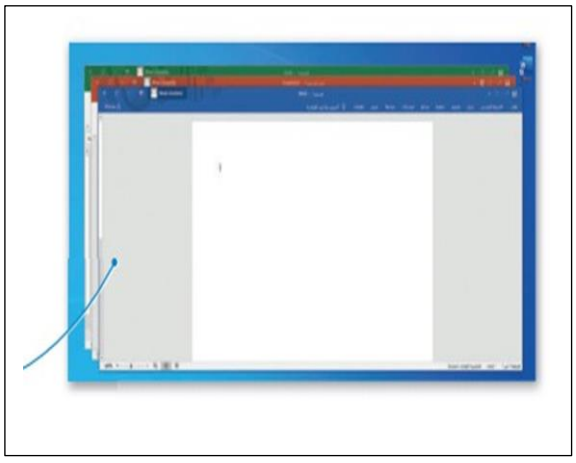
.....



.....



.....



.....

النتيجة النهائية لتطبيق الخطوات التالية :

.....

> حدد كلمة أو عبارة. 1
> من علامة التبويب **الشريط الرئيسي** (Home)، من المجموعة **خط** (Font)، اضغط زر **إعدادات الفقرة** (Paragraph Settings). 2
> ستظهر النافذة **خط** (Font).
> من قائمة **نمط التسطير** (Underline Style)، اضغط على الخط الغامق، 3 ومن قائمة **لون التسطير** (Underline Color)، اضغط على اللون الأحمر الغامق. 4
> اضغط على **موافق** (OK). 5

.....

> حدد فقرة.
> من علامة التبويب **الشريط الرئيسي** (Home)، من مجموعة **فقرة** (Paragraph)، اضغط على زر **إعدادات الفقرة** (Paragraph Settings). 1
> من مجموعة **مسافة بادئة** (Indentation)، من القائمة **خاصة** (Special)، اضغط على **المعلقة** (Hanging). 2
> اضغط على السهم لتغيير مقدار المسافة البادئة التي تريد تطبيقها. 3
> اضغط على **موافق** (OK). 4
> تم تنسيق فقرتك. 5

.....

> اضغط على النقطة التي تريد إدراج الصورة فيها. 1
> ضمن علامة تبويب **إدراج** (Insert)، ومن مجموعة **رسومات توضيحية** (Illustrations)، اضغط على **صور** (Pictures) ثم **صور عبر الإنترنت** (Online Pictures). 2
> من النافذة الظاهرة، اكتب كلمة أو عبارة في مربع البحث ثم اضغط على Enter. 3
> حدد إحدى الصور 4 ثم اضغط على **إدراج** (Insert) لإدراجها. 5
> ستُدرج الصورة المحددة تلقائيًا في مستندك. 6

.....

> حدد الفقرة، وفي علامة التبويب **الشريط الرئيسي** (Home)، من المجموعة **فقرة** (Paragraph)، اضغط على السهم الصغير الموجود بجانب زر **حدود** (Borders). 1
> اضغط على **حدود وتظليل** (Borders and Shading)، 2 وستظهر نافذة **حدود وتظليل** (Borders and Shading).
> ضمن علامة التبويب **حدود** (Borders)، من مجموعة **الإعداد** (Setting)، اضغط على **مخصص** (Custom Border). 3
> من قائمة **النمط** (Style)، اضغط على الخط المزدوج 4، اختر **اللون** (Color) 5 و **العرض** (Width) الذي تريده. 6
> من المجموعة **معاينة** (Preview) اضغط على **الحدود العليا** (Top Border) و **الحدود السفلى** (Bottom border) 7 ثم اضغط على **موافق** (OK). 8

المقال الذي يقتصر على النصوص فقط قد يصيب القارئ بالملل ولذلك ينصح بإضافة بعض الصور	صح	خطأ
التنسيق الافتراضي لحفظ المستند في مايكروسوفت وورد هو pdf	صح	خطأ
يوفر مايكروسوفت وورد للمستخدم القدرة على حفظ المستندات بتنسيقات أخرى كصفحة ويب بتنسيق HTML	صح	خطأ

دمج المراسلات الإلكترونية

.....
.....
.....

.....

تحديد نوع المستند	تحديد مستند البداية	تحديد المستلمين	كتابة الرسالة	معاينة الرسائل	إتمام الدمج

هو تطبيق داخل مايكروسوفت وورد يساعدك على دمج المراسلات في المستندات بطريقة سهلة كما يوجهك لإكمال عملية الدمج خطوة بخطوة

.....

أنواع المستندات في معالج دمج المراسلات

....

يمكنك إنشاء قائمة مستلمين جديدة تحتوي على أسماء وألقاب وصفوف زملائك في المدرسة صح خطأ

تحديد المستلمين يتم قبل الضغط على استخدام المستند الحالي صح خطأ

الوحدة الثالثة: مقدمة في لغة برمجة بايثون — الدرس الأول: ما البرنامج

البرنامج

.....
.....
.....

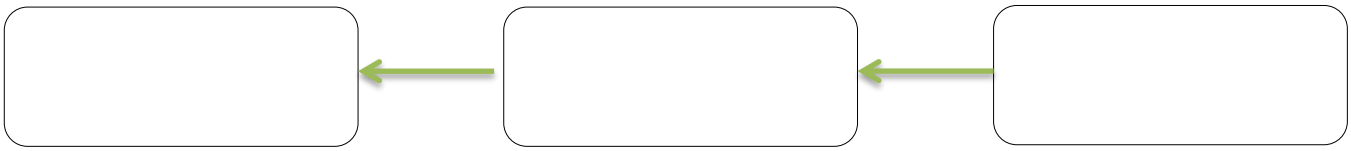
.....

لغة عالمية مفتوحة المصدر وسهلة التعلم
تعتمد على كتابة الاكواد البرمجية وتعد سهلة وممتعة للمبتدئين بالبرمجة

يُكتب البرنامج من قِبل .....

اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب .....

الخوارزمية



المخطط الانسيابي

.....
.....
.....

مراحل انشاء البرنامج

.....

.....

.....

.....

صل النوع بالوصف الصحيح

النوع	الوصف
الإدخال / الإخراج	تنفيذ عملية رياضية
البداية / النهاية	استقبال وعرض البيانات التي سيتم معالجتها
العمليات	اتخاذ قرارات نعم أو لا
اتخاذ قرار	الإشارة إلى بداية ونهاية البرنامج



.....

> اضغط على Start (ابدأ). 1

> مرر للأسفل ثم اضغط على Python3.9 (مجلد بايثون 3.9). 2

> اضغط على IDLE (Python 3.9 64-bit). 3

.....	تتيح لك إجراء العمليات الأساسية مثل فتح البرامج أو الحفظ أو الطباعة
.....	تستخدم لإعادة تعيين بيئة التعليمات البرمجية
.....	تستخدم لتتبع وتشخيص الأخطاء داخل برنامجك

تُعد لغات فيجوال بيسك وجافا سكريبت لغات برمجة منخفضة المستوى	صح	خطأ
لا يوجد حل لمشكلة عدم تمكنك من إجراء أي تغييرات على الأوامر في بيئة التطوير للغة البايثون	صح	خطأ
يستخدم بايثون داول مدمجة ودوال يُعرفها المستخدم	صح	خطأ
المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يُستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها	صح	خطأ
من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير أن يبدأ برقم	صح	خطأ
في المتغيرات لا يمكن استخدام بعض الأسماء لكونها كلمات خاصة محجوزة في لغة البرمجة	صح	خطأ
المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع String	صح	خطأ
تُستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية وتُعد من خطوات البرنامج	صح	خطأ
الثوابت عادة تخزن في ملف مختلف عن البرنامج ويجب عليك استيرادها لاستخدامها	صح	خطأ

أول متوسط
المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الأول

الحلول

مذكرة أوراق العمل

اسم الطالب/هـ:

الشعبة:

ما الحاسب ؟

جهاز إلكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات، كما يمكنه القيام بالكثير من الأعمال المفيدة

أنواع أجهزة الحاسبات

			
مكتبي	لوحي	هواتف ذكية	الخادم

الأجزاء المادية

هي الأجزاء التي يتكون منها الحاسب وتتضمن الشاشة واللوحة الأم وغيرها

البرامج

مجموعة من التطبيقات المثبتة على الحاسب التي تحتاجها لتكون قادرا على تشغيله مثل نظام التشغيل

أجزاء الحاسب الرئيسة

اللوحة الأم	المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به ومن خلاله جميع الاجزاء الأخرى
ذاكرة الوصول العشوائي	الذاكرة الرئيسية للحاسب التي تقوم بتخزين المعلومات لفترة قصيرة من الزمن
المعالج أو وحدة المعالجة المركزية	هي بمثابة العقل بالنسبة للحاسب
القرص الصلب	جهاز التخزين الرئيس في الحاسب
بطاقة الفيديو	تقوم بتحويل البيانات من وحدة المعالجة المركزية إلى صور على الشاشة

جهاز إدخال | جهاز إخراج | جهاز تخزين

			
إدخال	إدخال	تخزين	إدخال
			
تخزين	تخزين	إخراج	إدخال

مهمة نظام التشغيل

التحكم بجهاز الحاسب وإدارة موارده بشكل صحيح

أنواع البرامج في الحاسب

أنظمة التشغيل

التطبيقات

سطح المكتب



الايقونات

زر البدء

البرامج المتكرر استخدامها

شريط المهام

ايقونات بدء التشغيل

مساحة العمل

ضع علامة √ أو X :

١	يستخدم الماء لتنظيف الحاسب	X
٢	يمكن الوصول إلى جميع البرامج وتطبيقات الويندوز تقريباً من خلال النافذة الرئيسية	√
٣	من اعدادات المستخدم لا تستطيع تغيير صورة المستخدم	X
٥	عند وجود الكثير من الملفات على سطح المكتب يُفضل تنظيمها في مجلدات	√
٦	عندما يكون لديك الكثير من الملفات فيمكنك البحث عنها بكتابة اسم الملف في مربع نص خاص بالبحث	√
٧	تستطيع مشاهدة محتويات ملف في مجلد دون فتحه	√
٨	هناك طرق ذكية أكثر سهولة لنسخ أو نقل الملفات مثل السحب والإفلات	√
٩	يمكنك الوصول وإدارة أجهزة التخزين الخاصة بك عن طريق الضغط على المستندات	X
١٠	لا يهم إيقاف تشغيل الحاسب بأي طريقة كانت	X

يُعد نظام التشغيل بمثابة بيئة العمل الرئيسة للحاسب الخاص بك لذا من المهم أن يتسم النظام بـ سهولة الاستخدام ليكون ممتعاً للمستخدم.

رتّب بكتابة الرقم

إعدادات الفأرة	أجهزة	قائمة أبدأ	الاعدادات	الفأرة
	٣	١	٢	٤

تخصيص سطح المكتب	الزر الايمن في مساحة فارغة	استعراض	ابحث عن صورة	اختيار صورة	تخصيص
	١	٣	٤	٥	٢

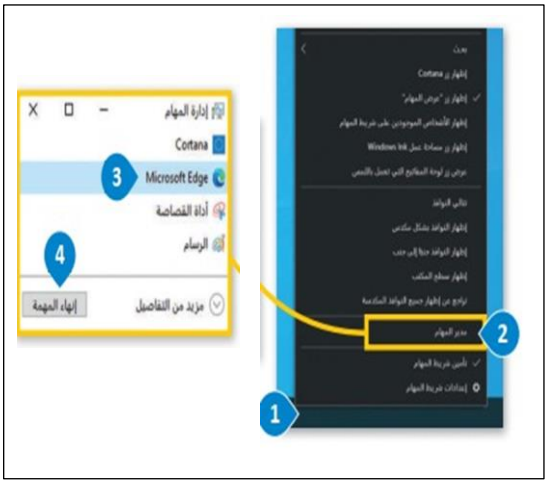
إزالة برنامج مثبت على الحاسب	قائمة ابدا-الاعدادات	البحث عن البرنامج المراد إزالته	التطبيقات	إلغاء التثبيت
	١	٣	٢	٤

لا تجرب إزالة برنامج على سبيل التسلية وأسأل معلمك قبل الضغط على أي زر لتجنب إزالة أحد البرامج المهمة

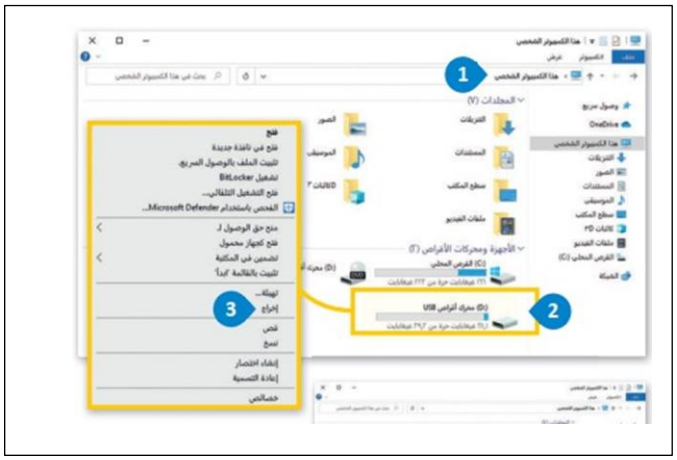
صح خطأ

تغيير حجم الأيقونات | ترتيب النوافذ بالتتالي | اغلاق برنامج لا يستجيب

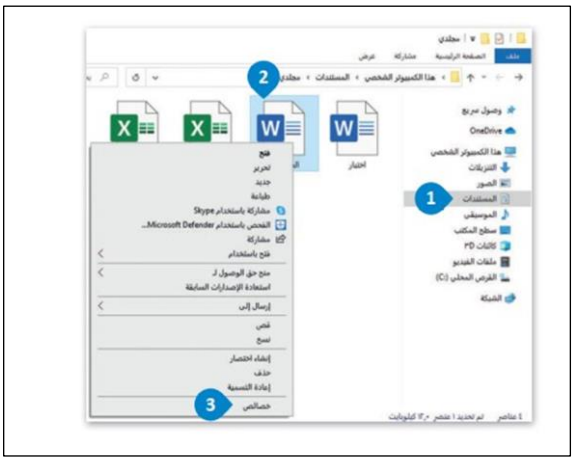
إزالة جهاز التخزين | استعراض خصائص الملفات | عرض المجلدات والملفات المخفية



اغلاق برنامج لا يستجيب



إزالة جهاز التخزين



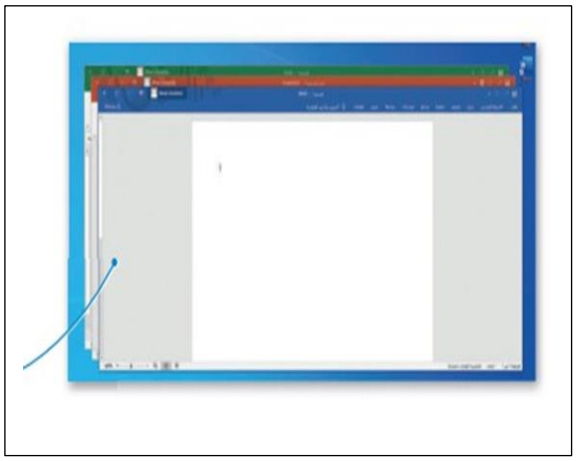
استعراض خصائص الملفات



تغيير حجم الأيقونات



عرض المجلدات والملفات المخفية



ترتيب النوافذ بالتتالي

النتيجة النهائية لتطبيق الخطوات التالية :

إضافة تسطير مزدوج

> حدد كلمة أو عبارة. 1
> من علامة التبويب **الشريط الرئيسي** (Home)، من المجموعة **خط** (Font)، اضغط زر **إعدادات الفقرة** (Paragraph Settings). 2
> ستظهر النافذة **خط** (Font).
> من قائمة **نمط التسطير** (Underline Style)، اضغط على الخط الغامق، 3 ومن قائمة **لون التسطير** (Underline Color)، اضغط على اللون الأحمر الغامق. 4
> اضغط على **موافق** (OK). 5

إنشاء مسافة بادئة معلقة

> حدد فقرة.
> من علامة التبويب **الشريط الرئيسي** (Home)، من مجموعة **فقرة** (Paragraph)، اضغط على زر **إعدادات الفقرة** (Paragraph Settings). 1
> من مجموعة **مسافة بادئة** (Indentation)، من القائمة **خاصة** (Special)، اضغط على **المعلقة** (Hanging). 2
> اضغط على السهم لتغيير مقدار المسافة البادئة التي تريد تطبيقها. 3
> اضغط على **موافق** (OK). 4
> تم تنسيق فقرتك. 5

إضافة صورة من الإنترنت

> اضغط على النقطة التي تريد إدراج الصورة فيها. 1
> ضمن علامة تبويب **إدراج** (Insert)، ومن مجموعة **رسومات توضيحية** (Illustrations)، اضغط على **صور** (Pictures) ثم **صور عبر الإنترنت** (Online Pictures). 2
> من النافذة الظاهرة، اكتب كلمة أو عبارة في مربع البحث ثم اضغط على Enter. 3
> حدد إحدى الصور 4 ثم اضغط على **إدراج** (Insert) لإدراجها. 5
> ستُدرج الصورة المحددة تلقائيًا في مستندك. 6

تطبيق حدود فقرة مخصصة

> حدد الفقرة، وفي علامة التبويب **الشريط الرئيسي** (Home)، من المجموعة **فقرة** (Paragraph)، اضغط على السهم الصغير الموجود بجانب زر **حدود** (Borders). 1
> اضغط على **حدود وتظليل** (Borders and Shading)، 2 وستظهر نافذة **حدود وتظليل** (Borders and Shading).
> ضمن علامة التبويب **حدود** (Borders)، من مجموعة **الإعداد** (Setting)، اضغط على **مخصص** (Custom Border). 3
> من قائمة **النمط** (Style)، اضغط على الخط المزدوج 4، اختر **اللون** (Color) 5 و **العرض** (Width) الذي تريده. 6
> من المجموعة **معاينة** (Preview) اضغط على **الحدود العليا** (Top Border) و **الحدود السفلى** (Bottom border) 7 ثم اضغط على **موافق** (OK). 8

المقال الذي يقتصر على النصوص فقط قد يصيب القارئ بالملل ولذلك ينصح بإضافة بعض الصور — صح / خطأ

التنسيق الافتراضي لحفظ المستند في مايكروسوفت وورد هو pdf — صح / خطأ

يوفر مايكروسوفت وورد للمستخدم القدرة على حفظ المستندات بتنسيقات أخرى كصفحة ويب بتنسيق HTML — صح / خطأ

دمج المراسلات الإلكترونية

هو إحدى عمليات معالجة النصوص التي تمكنك من دمج مستند مع ملف قاعدة البيانات

خطوات إنشاء مستندات دمج المراسلات

تحديد نوع المستند	تحديد مستند البداية	تحديد المستلمين	كتابة الرسالة	معاينة الرسائل	إتمام الدمج

معالج دمج المراسلات

هو تطبيق داخل مايكروسوفت وورد يساعدك على دمج المراسلات في المستندات بطريقة سهلة كما يوجهك لإكمال عملية الدمج خطوة بخطوة

أنواع المستندات في معالج دمج المراسلات

- رسائل
- رسائل بريد إلكتروني
- مغلفات
- بطاقات

يمكنك إنشاء قائمة مستلمين جديدة تحتوي على أسماء وألقاب وصفوف زملائك في المدرسة — صح / خطأ

تحديد المستلمين يتم قبل الضغط على استخدام المستند الحالي — صح / خطأ

الوحدة الثالثة: مقدمة في لغة برمجة بايثون — الدرس الأول: ما البرنامج

البرنامج

مجموعة من الأوامر المكتوبة بلغة برمجة معينة لتنفيذ مهمة محددة

لغة برمجة بايثون

لغة عالمية مفتوحة المصدر وسهلة التعلم تعتمد على كتابة الاكواد البرمجية وتعد سهلة وممتعة للمبتدئين بالبرمجة

يُكتب البرنامج من قِبل المبرمج

اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب لغة الآلة

الخوارزمية

المدخلات ← الخوارزمية ← المخرجات

المخطط الانسيابي

نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح

مراحل انشاء البرنامج

1. تحديد المشكلة
2. كتابة الخطوات الخوارزمية
3. رسم المخطط الانسيابي
4. كتابة البرنامج بلغة البرمجة

صل النوع بالوصف الصحيح

النوع	الوصف
الإدخال / الإخراج	تنفيذ عملية رياضية
البداية / النهاية	استقبال وعرض البيانات التي سيتم معالجتها
العمليات	اتخاذ قرارات نعم أو لا
اتخاذ قرار	الإشارة إلى بداية ونهاية البرنامج



فتح بيئة التطوير المتكاملة للغة البايثون

> اضغط على Start (ابدأ). ❶

> مرر للأسفل ثم اضغط على Python3.9 (مجلد بايثون 3.9). ❷

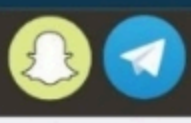
> اضغط على IDLE (Python 3.9 64-bit). ❸

قائمة ملف (File)	تتيح لك إجراء العمليات الأساسية مثل فتح البرامج أو الحفظ أو الطباعة
قائمة شيل(Shell)	تستخدم لإعادة تعيين بيئة التعليمات البرمجية
قائمة تصحيح(Debug)	تستخدم لتتبع وتشخيص الأخطاء داخل برنامجك

تُعد لغات فيجوال بيسك وجافا سكريبت لغات برمجة منخفضة المستوى	صح	خطأ
لا يوجد حل لمشكلة عدم تمكنك من إجراء أي تغييرات على الأوامر في بيئة التطوير للغة البايثون	صح	خطأ
يستخدم بايثون داول مدمجة ودوال يُعرفها المستخدم	صح	خطأ
المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يُستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها	صح	خطأ
من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير أن يبدأ برقم	صح	خطأ
في المتغيرات لا يمكن استخدام بعض الأسماء لكونها كلمات خاصة محجوزة في لغة البرمجة	صح	خطأ
المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع String	صح	خطأ
تُستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية وتُعد من خطوات البرنامج	صح	خطأ
الثوابت عادة تخزن في ملف مختلف عن البرنامج ويجب عليك استيرادها لاستخدامها	صح	خطأ

إعداد/

طارق بن حمد



abu_7amdd